|  |
| --- |
|  |

Especificación de requisitos de software

Proyecto: UnAventon

Revisión 1.1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 29683759_2045691908793401_2775401288676167220_n.jpg |  | Abril de 2018 |

Ficha del documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado** |
| 11/04/2018 | 1.1 | Sobek | 30656602_353825488463556_1762018661125586944_n.jpg29683759_2045691908793401_2775401288676167220_n.jpg |

Documento validado por las partes en fecha: 11/04/2018

|  |  |
| --- | --- |
| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
| 29497348_344208369425268_1480025006984396800_o | 29683759_2045691908793401_2775401288676167220_n.jpg  30656602_353825488463556_1762018661125586944_n.jpg |
| Aclaración  29473222_344208332758605_5887974948168794112_o (1) | 30656602_353825488463556_1762018661125586944_n.jpgAclaración |

Contenido

[Ficha del documento 2](#_Toc511437833)

[Contenido 3](#_Toc511437834)

[1 Introducción 4](#_Toc511437835)

[1.1 Propósito 4](#_Toc511437836)

[1.2 Alcance 4](#_Toc511437837)

[1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 4](#_Toc511437838)

[1.4 Referencias 5](#_Toc511437839)

[1.5 Resumen 5](#_Toc511437840)

[2 Descripción general 5](#_Toc511437841)

[2.1 Perspectiva del producto 5](#_Toc511437842)

[2.2 Funcionalidad del producto 6](#_Toc511437843)

[2.3 Características de los usuarios 6](#_Toc511437844)

[2.4 Restricciones 6](#_Toc511437845)

[2.5 Suposiciones y dependencias 6](#_Toc511437846)

[2.6 Evolución previsible del sistema 6](#_Toc511437847)

[3 Requisitos específicos 7](#_Toc511437848)

[3.1 Requisitos comunes de los interfaces 7](#_Toc511437849)

[3.1.1 Interfaces de usuario 7](#_Toc511437850)

[3.1.2 Interfaces de hardware 7](#_Toc511437851)

[3.1.3 Interfaces de software 8](#_Toc511437852)

[3.2 Requisitos no funcionales 8](#_Toc511437853)

[3.3 Otros requisitos 8](#_Toc511437854)

[4 Apéndices 9](#_Toc511437855)

# Introducción

*El presente documento basa las especificaciones de requisitos software (SRS), Éste proporciona una descripción general del sistema que se va a desarrollar. El objetivo principal del mismo es el de transmitir al desarrollador los requisitos y funcionalidades que tanto los clientes como los usuarios necesitan, dejándolo documentado y archivado.*

## Propósito

El propósito del documento es establecer y documentar cuáles son los requerimientos del sistema a desarrollar para la empresa UnAventon. Va dirigido a Paula Biteroli, desarrolladores de la empresa Sobek y a todos los involucrados con el sistema.

## Alcance

*El sitio web del producto a desarrollar: UnAventon, les permitirá a los usuarios acceder a una página con un diseño que transmita la imagen de la empresa.*

*La aplicación web interactuará con una base de datos previamente creada y asociada a la misma aplicación web. No se involucrará terceros de ningún tipo en la ejecución normal de la página web.*

*El presente proyecto está bajo derechos de autor de los integrantes desarrolladores. El lenguaje utilizado para el desarrollo del proyecto es PHP.*

*Éste lenguaje forma parte del*[*software libre*](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre)*publicado bajo la licencia PHPv3\_01, es una licencia Open Source validada por Open Source Initiative. La licencia de PHP es del estilo de licencias*[*BSD*](https://es.wikipedia.org/wiki/BSD_(licencia))*, esta licencia no tiene restricciones de copyleft" asociadas con GPL.*

## Definiciones, acrónimos y abreviaturas

**BSD:** Berkeley Software Distribution o BSD fue un sistema operativo derivado de Unix que nace a partir de los aportes realizados a ese sistema por la Universidad de California en Berkeley.

**Copyleft:** El copyleft es una práctica legal que consiste en el ejercicio del derecho de autor (copyright en inglés) con el objetivo de propiciar el libre uso y distribución de una obra, exigiendo que los concesionarios preserven las mismas libertades al distribuir sus copias y derivados.4​ Los autores pueden aplicar una licencia con copyleft a programas informáticos, obras de arte, textos o cualquier tipo de trabajo creativo que sea regido por el derecho de autor.

**GB:** Un gigabyte es una unidad de almacenamiento de información.

**GPL:** La Licencia Pública General de GNU o más conocida por su nombre en inglés GNU General Public License (o simplemente sus siglas en inglés GNU GPL) es la licencia de derecho de autor más ampliamente usada en el mundo del software libre y código abierto, y garantiza a los usuarios finales (personas, organizaciones, compañías) la libertad de usar, estudiar, compartir (copiar) y modificar el software. Su propósito es doble: declarar que el software cubierto por esta licencia es libre, y protegerlo de intentos de apropiación que restrinjan esas libertades a nuevos usuarios cada vez que la obra es distribuida, modificada o ampliada.

**Hardware**: Conjunto de elementos físicos o materiales que constituyen una computadora o un sistema informático.

**IA64:** Arquitectura Itanium de 64 bits, es exclusiva de Intel.

**IEEE**: Instituto de Ingeniería Eléctrica y Electrónica**,** corresponde a una de las mayores asociaciones del mundo dedicada a la estandarización y desarrollo en áreas técnicas, como en el campo de la ciencia y la ingeniería.

**Interface**: Medio de comunicación entre el usuario y la máquina.

**Linux:** Sistema operativo libre tipo Unix; multiplataforma, multiusuario y multitarea.

**Mac:** Del [sistema operativo](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) creado por [Apple](https://es.wikipedia.org/wiki/Apple_Inc.) para su línea de [computadoras](https://es.wikipedia.org/wiki/Computadora) [Macintosh](https://es.wikipedia.org/wiki/Macintosh). Es conocido por haber sido uno de los primeros sistemas dirigidos al gran público en contar con una [interfaz gráfica](https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_gr%C3%A1fica) compuesta por la interacción del [mouse](https://es.wikipedia.org/wiki/Mouse) con [ventanas](https://es.wikipedia.org/wiki/Ventana_(inform%C3%A1tica)), [iconos](https://es.wikipedia.org/wiki/Icono_(inform%C3%A1tica)) y [menús](https://es.wikipedia.org/wiki/Men%C3%BA_(inform%C3%A1tica)).

**MHz:** Megahercio, es una unidad de medida de la frecuencia.

**Microsoft Windows:** Microsoft Windows es un sistema operativo, es decir, un conjunto de programas que posibilita la administración de los recursos de una computadora.

**Multiplataforma:** programas informáticos o métodos y conceptos de cómputo que son implementados e interoperan en múltiples [plataformas informáticas](https://es.wikipedia.org/wiki/Plataforma_(inform%C3%A1tica)).

**N/A**: No aplica.

**Open Source:** (Código abierto) es el término con el que se conoce al software distribuido y desarrollado libremente. El código abierto tiene un punto de vista más orientado a los beneficios prácticos de compartir el código que a las cuestiones éticas y morales las cuales destacan en el llamado software libre.

**PHP:** es un lenguaje de programación usado generalmente en la creación de contenidos para sitios web y aplicaciones para servidores, aunque también es posible crear aplicaciones gráficas.

**SCRUM:** es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. En Scrum se realizan entregas parciales y regulares del producto final.

**Servidor:** Un *servidor* es una aplicación en ejecución (software) capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia.

**Software:** Es un conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas que permiten ejecutar distintas tareas en una computadora.

**WEB**: Conjunto de información que se encuentra en una dirección determinada de internet.

**x86:** Conjunto de instrucciones destinadas a la organización del procesador de un ordenador.

## Referencias

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Fecha** | **Autor** |
| [Entrevista](https://drive.google.com/file/d/1qgX1v5cOp0CaNAJUqkl6RiwAh9TVBPMh/view) | Entrevista #1 | 15/03/2018 | Sobek |
| [Entrevista](https://drive.google.com/file/d/1JHsh5moyP2jAdMyL88xa432s8XZ8Y-bE/view) | Entrevista #2 | 22/03/2018 | Sobek |
| Formato de documento | IEE Std 830-1998 | 20/10/1998 | [IEEE Computer Society](http://www.computer.org/) |

## Resumen

* *Se conocerá la descripción general del producto de software a desarrollar (perspectiva, funcionalidad, restricciones, etc.) para la empresa UnAventon junto a los requisitos específicos.*
* *Este documento presenta una organización con una introducción, descripción general, requisitos y apéndice. Formato establecido por la IEEE: Std 830-1998. Presenta una introducción, con el propósito y alcance del sistema junto con las definiciones y referencias de documentos, una descripción general, con las características y funcionalidades generales del producto, requisitos específicos, en donde se describen los requisitos no funcionales y otros, y el apéndice, que puede contener algún tipo de información relevante para la SRS que no forme parte de la misma.*

# Descripción general

## Perspectiva del producto

El producto a desarrollar para la empresa UnAventon es independiente de cualquier otro sistema, es decir, no forma parte de un sistema mayor y es autónomo porque no necesita de otro sistema para funcionar.

Solo interactúa con el sistema de pagos por tarjeta de crédito el cual no depende de la empresa.

## Funcionalidad del producto

El producto a desarrollar consistirá en un sistema en el que se permita la publicación de viajes nacionales.

Un usuario registrado podrá ofrecer su auto para realizar un viaje y/o otros usuarios, también registrados, podrán postularse de acompañante.

Una vez publicado el viaje, el usuario conductor elegirá usuarios acompañantes de acuerdo a la cantidad de asientos que tenga disponible en su auto. Luego el sistema proporcionará la información necesaria para realizar la transacción.

## Características de los usuarios

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Registrados |
| Formación | Manejo de computadora e internet básico. |
| Actividades | 1. Iniciar Sesión y Cerrar Sesión 2. Buscar viajes 3. Publicar viajes. 4. Realizar viajes. 5. Puntuar viajes/otros usuarios. 6. Ver los detalles de otros usuarios. 7. Ver detalles del auto en el que va a realizar el viaje. 8. Administrar sus viajes. 9. Subir información e imágenes de su perfil/auto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | No registrados |
| Formación | Manejo de computadora e internet básico. |
| Actividades | 1. Registrarse en el sitio. 2. Buscar viajes. 3. Visualizar el contenido público de la página. |

## Restricciones

*Contar con un computador que posea mínimamente las siguientes características:, procesador 533 MHz, al menos 1GB de memoria, disco duro de 300GB, monitor, accesorios como teclado, mouse, modem para la conexión a internet, tarjeta de red integrado.*

## Suposiciones y dependencias

*Para la realización de este proyecto se han tenido que tomar varias cosas en consideración, Dentro de las suposiciones y dependencias podemos mencionar: Se ha asumido que el programa será utilizado por personas que conocen el funcionamiento de este tipo de herramientas, por lo que a la hora de entregar el proyecto no se brindará capacitación alguna. Además, se ha asumido que este programa debe funcionar similarmente a los demás programas de este tipo, es decir, no se han incluido funciones especiales en su funcionamiento, únicamente las solicitadas por el usuario. Otra suposición que se ha hecho para la elaboración de este proyecto es que se utilizaran navegadores conocidos para acceder a la página web.*

*Algunas formas de instalación de software, como el uso de la*[*compilación*](https://es.wikipedia.org/wiki/Compilaci%C3%B3n)*del*[*código fuente*](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_fuente)*, no buscan ni descargan automáticamente las dependencias del programa. Lo que se hace en estos casos es indicar al usuario las aplicaciones o bibliotecas necesarias para que éste las busque, descargue e instale manualmente.*

## Evolución previsible del sistema

* + Cuando haya un viaje para poder postularse como acompañante, se le podrá hacer una pregunta al conductor citando preguntas ya hechas.

# Requisitos específicos

## Requisitos comunes de los interfaces

### Interfaces de usuario

La Interfaz será una interfaz web, la cual estará compuesta por los colores y el logo del sistema.

Deben ser de un manejo agradable y sencillo para el uso.

Al entrar en la página se mostrará el nombre y el logo en la parte superior, abajo a la derecha se encontrarán los botones de “Registrarse” o “Iniciar sesión”.

Para el registro del usuario, una vez seleccionada la opción “Registrarse”, se mostrarán una serie de campos para completar: Nombre, apellido, fecha de nacimiento, nombre de usuario, mail, contraseña y confirmación de contraseña. Debajo de esto aparecerá el botón de “Registrar”, una vez validados los datos al presionarlo se procederá a registrar el usuario.

Para los usuarios que ya están registrados en el sitio, al presionar el botón “Iniciar sesión”, se le desplegaran dos campos, uno que solicita el email y otro que solicita la contraseña; debajo de esto estará el botón “Confirmar” que al presionarlo, si los datos son correctos, llevará al usuario a la pantalla de inicio.

En la pantalla de “Inicio” se mostrarán los viajes disponibles que ya han sido creados por otro usuario, estos mostrarán cantidad de lugares disponibles, sitio de partida, destino y precio; al lado habrá un botón que será “Postularse al viaje”.

En el borde superior de la pantalla de inicio, habrán otras pestañas: “Buscar viajes”, “Crear viaje”, “Mis viajes”, “Mi perfil”.

Al seleccionar la pestaña “Crear viaje” se desplegaran campos para que el usuario complete con los datos de: lugar de partida, destino, fecha, hora, tipo de viaje (único o periódico), auto que se usará, cantidad de lugares disponibles y precio. Existirá el botón de “Crear” que podrá presionar el usuario una vez que todos los campos estén completos.

En la pestaña “Mis viajes”, el usuario podrá ver los viajes que realizó con su listado en donde calificará al conductor (bueno, malo, nulo) y debajo habrá un campo en donde podrá dejar un comentario. También podrá ver los viajes postulados y aceptados; al lado de estos habrá un botón con el cual se podrán dar de baja.

Si se selecciona la pestaña de “Buscar viajes” se desplegaran campos donde se tendrá que seleccionar la ciudad de partida y el destino, también habrá opciones seleccionables como precios, calificaciones, que funcionan como filtros de búsqueda. Una vez que estén ingresados todos los datos, el usuario podrá presionar el botón “Buscar” que se encontrará debajo de los campos a completar. Una vez realizada la búsqueda se mostrarán una serie de viajes que cumplan con las condiciones ingresadas previamente. Aparecerán al costado de cada viaje los botones para postularse o comentar.

En la pestaña “Perfil” aparecerán los datos del usuario, todos esos datos pueden ser modificados, podrán agregar una foto si es que lo desea, tendrá la opción para agregar o eliminar autos, se mostrarán las calificaciones como conductor y como pasajero.

Si se quiere cargar un auto para realizar un viaje se mostraran los campos para el ingreso de datos como la patente, modelo, color, marca y un campo para agregar una descripción.

### Interfaces de hardware

N/A.

### Interfaces de software

El producto desarrollado se integrará con el sistema de pago de tarjetas de crédito. Puede ser PayPal o MercadoPago. El cliente paga mediante uno de estos servicios y se autentica el pago. El sistema capta la información de la cuenta del cliente y de manera segura la envía al adquiriente. Se envía la transacción; se solicita la autorización del servicio emisor del cliente. Se solicita autorización; uno de estos servicios envía la transacción al emisor para que la autorice. El servicio emisor autoriza la transacción y le envía la respuesta a la dueña de la empresa; luego envía el pago.

## 3.2 Requisitos no funcionales

**Requisitos de rendimiento**

El sistema debe ser capaz de soportar una gran cantidad de usuarios accediendo simultáneamente al sitio.

También en menos de 1 segundo deben realizarse el 95% de las transacciones. El 90% de las búsquedas deben tomar menos de 3 segundos.

**Seguridad**

Como medio de seguridad para el usuario, los elementos que protegerán la identidad de cada uno serán el uso de contraseñas alfanuméricas y la encriptación de las mismas.

**Disponibilidad**

El producto final al presentarse en formato de página web y con la posibilidad de ser requerido en cualquier momento por parte de los usuarios es necesario que esté disponible a toda hora durante todos los días de la semana siempre y cuando el servidor donde se aloja la página este en correcto funcionamiento. El sistema contará con un índice de accesibilidad del 95%.

El acceso al sistema se podría ver afectado en momentos de mantenimiento del sistema.

**Mantenibilidad**

Cada propietario registrado se encarga de actualizar la información sobre su correspondiente viaje.

Aunque se garantiza una funcionalidad de alta calidad Sobek se compromete a realizar tareas de mantenimiento para asegurarse que el mismo funcione correctamente.

**Portabilidad**

El código fuente del software es capaz de reutilizarse en vez de crearse un nuevo código cuando el software pasa de una plataforma a otra; se refiere exclusivamente a la propiedad que posee un software que le permite ser ejecutado en diferentes plataformas y/o sistemas operativos. Dicho software puede ser compilado en plataformas diversas (x86, IA64, etc.).

Una vez desarrollado la aplicación PHP esta puede funcionar cualquiera de estos sistemas operativos sin necesidad de modificar el código. PHP está disponible para la mayoría de sistemas operativos existentes: Linux, Microsoft Windows, Mac, entre otros.

## 3.3 Otros requisitos

Ser mayor de 18 años para registrarse en el sitio**.**

# Apéndices

N/A